

Scram (1975) – Spelregels

Retro & Design – Vintage Wonen & Verzamelen

Bij dit originele spel hoort natuurlijk ook een duidelijke uitleg. Onderstaande spelregels zijn zorgvuldig samengesteld op basis van beschikbare informatie, zodat je direct aan de slag kunt met dit leuke retro spel.

Doel van het spel

- 1 Breng als eerste al je 5 pionnen naar de overkant van het bord (finish).

Spelopstelling

- 1 2 spelers, ieder met 5 pionnen.
- 2 Elke pion heeft een eigen nummer (beweegsnelheid).
- 3 Alle pionnen starten op de eigen startpositie.

Spelverloop

- 1 Spelers zijn om de beurt aan zet.
- 2 Per beurt verplaats je 1 pion.
- 3 Een pion moet exact het aantal vakjes bewegen dat op de pion staat.

Slaan

- 1 Land je op een vakje met een tegenstander, dan wordt die pion teruggezet naar de start.

Einde van het spel

- 1 De speler die als eerste al zijn pionnen in de finish heeft, wint.

Strategietips

- 1 Snelle pionnen zijn krachtig maar kwetsbaar.
- 2 Langzame pionnen zijn veiliger.
- 3 Timing en positie bepalen het spel.

Let op: Deze spelregels zijn gereconstrueerd. Kleine afwijkingen ten opzichte van de originele handleiding zijn mogelijk.