



## De 20 leukste 'achterbankspelletjes' voor onderweg!

Hier vind je 20 eenvoudige spelletjes die je tijdens een lange rit met elkaar kunt spelen en waar je weinig tot niets voor nodig hebt. Het leuke is dat iedereen in de auto mee kan doen! Voor je het weet zijn jullie op de plek van bestemming 😊

**TIP:** Kies de spelletjes die jouw geschikt lijken om te spelen. Pak een stuk papier en knip hier strookjes van. Schrijf op ieder strookje de naam van een spelletje en vouw ze op. Stop de strookjes in een potje of doosje en neem mee in de auto. Laat de kinderen tijdens de rit om de beurt grabbelen in de pot en een spelletje uitkiezen. Print deze uitleg uit zodat je weet hoe ieder spelletje werkt.

### 1. Het Tomatenspel 🍅

#### **Leeftijd: alle leeftijden**

Iedere keer wanneer iemand een rode auto ziet, roept hij of zij 'Tomaaaaaat!' en krijgt een punt. Je kunt voor dit spel een bepaalde tijd afspreken. Degene die aan het einde van de tijd de meeste punten heeft, wint. Je kunt natuurlijk eindeloos variaties verzinnen op dit spel. 'Banaan' voor een gele auto, 'Appel' voor een groene auto enz. Ook leuk is om de kinderen zelf een woord te laten verzinnen voor een kleur.

### 2. Het automerkenspel 🚗 🚙 🚓

#### **Leeftijd: vanaf 7 jaar**

Dit spel gaat hetzelfde als het tomatenspel alleen tel je auto's van een bepaald merk. De kinderen roepen dan het merk van de auto of verzinnen zelf een grappig woord.

### 3. Tellen 1 2 3 4 5 6 ▶

#### **Leeftijd: vanaf 3 jaar**

Voor jonge kinderen is tellen een leuk spelletje. Laat de kinderen vrachtwagens of auto's met caravans tellen. Auto's waarin een hond meerijdt, Auto's waarvan de bestuurder een baard heeft of auto's die een fiets achterop hebben is een leuke variant. Je kunt het zo gek niet bedenken of het valt te tellen. Succes gegarandeerd.

## 4. Helaas maar gelukkig..... 😊

### Leeftijd: vanaf 6 jaar

Taalspelletjes leveren vaak hilarische situaties op. Zo ook bij dit spel. De spelers moeten om de beurt een zin zeggen, die afwisselend met 'helaas' en 'maar gelukkig' begint.

Bijvoorbeeld: speler 1 begint en zegt *'Helaas is mama vergeten de sokken in de koffer te doen.'* Speler 2 zegt *'Maar gelukkig kan mama goed breien en maakt zo voor ons allemaal een paar sokken'* Je mag het zo gek maken als je zelf wilt!

## 5. Afstand gokken 🚩----->🚩

### Leeftijd: vanaf 6 jaar

Hoe lang duurt een kilometer eigenlijk? Spreek een starttijd af. Laat de kinderen hun ogen dichtdoen, dan gaat de tijd in. Zodra ze denken dat er een kilometer is afgelegd, roepen ze 'ja' en mogen ze hun ogen weer open doen. Wie zit er het dichtste bij?

Een variant om na dit spel te doen: vertel over hoeveel kilometer de volgende ruststop is. Laat iedereen voorspellen op welke tijd jullie daar aankomen. Degene die er het dichtst bij zit, heeft gewonnen 🏆

## 6. Wie of wat ben ik 🙋

### Leeftijd: alle leeftijden

De speler die aan de beurt is neemt een persoon of voorwerp in gedachten. De anderen moeten door vragen te stellen raden wie of wat het voorwerp is. De vragen mogen alleen met 'ja' of 'nee' worden beantwoord.

Degene die het juiste antwoord weet te raden, mag in de volgende ronde iets of iemand in gedachten nemen.

## 7. Letterslang 🐍

### Leeftijd: vanaf 6 jaar

De speler die aan de beurt is noemt een dier, bijvoorbeeld *'kikker'*. De volgende speler bedenkt een dier dat begint met de laatste letter van *'kikker'*, bijvoorbeeld *'ree'*. De volgende speler moet een dier met een 'e' bedenken, enzovoort. Wie geen dier meer weet te noemen is af. Natuurlijk kun je dit spel ook spelen met plaatsnamen, voetballers, etenswaren, televisieprogramma's enz. enz.

## 8. Freubelen 🤪

### Leeftijd: vanaf 6 jaar

Om de beurt kiest een speler een werkwoord, (leg aan de jongste kinderen uit dat dit iets is wat je doet) de anderen mogen dit woord niet weten. Als voorbeeld nemen we het werkwoord 'eten'. De andere spelers moeten proberen het werkwoord te raden door vragen te stellen. In die vragen wordt het voor hen onbekende werkwoord vervangen door het woord 'freubelen'.

Ze vragen dan bijvoorbeeld: 'Kan de hond freubelen?' 'Heb jij wel eens gefreubeld?' 'Hoe vaak freubel jij op een dag'?

Je kunt afspreken dat de vragen alleen met ja of nee mogen worden beantwoord, maar als het lastig blijkt om het woord te raden mogen er, door degene die de beurt heeft, ook hints of aanwijzingen worden gegeven.

## 9. Vertel een verhaal 📖

### Leeftijd: vanaf 6 jaar

Iedere speler maakt één zin van een verhaal. De eerste speler begint het verhaal met een zin. De tweede speler maakt de volgende zin van het verhaal, dan maakt de derde speler een zin enz. Voorbeeld:

1. 'Ik ging laatst naar school en zag een pinguïn lopen'.
2. 'Huh, dan ben je vast nog niet helemaal wakker geweest, dat kan toch niet'?
3. 'Echt wel, en er liep ook een ijsbeer bij'
4. 'Ik denk dat ze zin hadden in iets lekkers want ze liepen in de richting van de ijssalon'
5. ....enz.

Spreek een tijd af dat het verhaal afgelopen is. Zet de timer op je telefoon en stel deze bijv. in op 10 minuten. Laat iedereen meekijken op de timer zodat de spelers ook echt een einde aan het verhaal kunnen maken, dat is moeilijker dan je denkt 🤪

## 10. Pictionary 🖍️

### Leeftijd: vanaf 5 jaar

Voor dit spel heb je (per speler) één vel A4 papier en whiteboard stiften nodig. Schuif het vel papier in een plastic insteekhoesje of plastificeer het papier. Zo kun je na ieder spel de tekening met een doekje weer uitvegen. Gebruik de kaartjes op de laatste pagina's van dit bestand. Print en knip ze uit en neem mee in een doosje of zakje.

Bij Pictionary maakt één speler een tekening en moeten de anderen proberen zo snel mogelijk te raden wat de tekening voorstelt. De speler die moet tekenen krijgt een kaartje met het voorwerp dat hij of zij moet tekenen.

Degene die de afbeelding raad is dan aan de beurt om te tekenen.

## 11. Autorijmen

### **Leeftijd: vanaf 6 jaar**

Rijmzinnen maken is altijd leuk, we maken er nu een leuk spelletje van. De eerste speler maakt een zin en de volgende speler moet daar op rijmen. Lukt het je niet een zin te bedenken die rijmt, ga dan gewoon verder met het verhaal en ga vanaf daar weer verder met rijmen. Al rijmende ontstaan er leuke verhaaltjes:

*(1) Als we aankomen bij het hotel – (2) Dan bestel ik gelijk een frikandel – (3) Nou ik heb een ander voorstel – (4) Ik smeer eerst in mijn haar wat gel – (5) Daarna kunnen we chillen op een bankstel.....enz.*

Optioneel kun je hier een bepaalde tijd voor uittrekken.

## 12. Raad een lied

### **Leeftijd: vanaf 4 jaar**

Bij dit spel gaat speler 1 een liedje neuriën. De andere spelers moeten raden welk liedje dit is. De speler die als eerste het liedje raadt, mag nu gaan neuriën. In plaats van neuriën kun je ook zoemen, sissen, tikken of bedenk een ander geluid. Je kunt ook elke ronde wat anders doen of de spelers zelf laten kiezen.

## 13. Kentekenplaatspel

### **Leeftijd: vanaf 7 jaar**

Voor dit spel heb je pen en papier nodig.

Variant 1: Maak van alle letters van de kentekenplaat van de auto voor of naast je, zoveel mogelijk bestaande woorden. Zet de timer op bijv. 10 minuten, degene die de meeste woorden kan verzinnen heeft gewonnen. Daarna ga je weer op zoek naar een andere kentekenplaat en krijgt de verliezer een herkansing 😊

Variant 2: De spelers moeten in de kentekenplaten, van auto's die jullie zien rijden, alle 26 letters van het alfabet vinden. Je begint bij A en zoekt net zolang een kentekenplaat die de

letter B heeft. De letters moeten in de juiste volgorde van het alfabet worden verzameld. Wie het eerst bij de Z is, wint. Je kunt deze variant natuurlijk ook samen spelen, kijk hoeveel tijd je nodig hebt om alle letters te vinden en verbreek in een volgend spel je eigen record 🤔

## 14. Bochtzwieren 🤖

### **Leeftijd: alle leeftijden**

Genoeg denkspelletjes gedaan? Tijd voor actie! Hebben de wegen waarop jullie rijden veel (haarspeld)bochten, maak er dan een leuk spelletje van! Laat de kinderen meedeinen naar links of rechts, afhankelijk van de bocht. Lachen verzekerd.

Je kunt leuke varianten bedenken zoals: met je ogen dicht, met je armen in de lucht of met je tong uit je mond enz.

## 15. Geen ja, nee en uhh ☒

### **Leeftijd: alle leeftijden**

Een echte klassieker die het altijd goed doet. De regels voor dit spel kunnen niet eenvoudiger: je mag geen 'ja', geen 'nee' en geen 'uhh' zeggen, dit is echt lastiger dan je denkt! Eén speler is de vragensteller, de andere spelers moeten zijn of haar vragen beantwoorden.

Hoe reageer jij op de vraag *'Heb jij zin in de vakantie'* of *'Heb jij je zwemkleding wel bij je?'*.

Word je er toch toe verleid 'ja', 'nee' of 'uhh' te zeggen, dan heb je verloren en ben jij de volgende vragensteller.

## 16. Het verboden woord 🗑️

### **Leeftijd: vanaf 6 jaar**

Gebruik voor dit spel de kaartjes op de laatste pagina's van dit bestand. Print en knip ze uit en neem mee in een doosje of zakje.

De speler die aan de beurt is trekt een kaartje met daarop de afbeelding van 'een verboden woord'. Hij of zij praat 60 seconden lang over het plaatje maar mag 'het verboden woord' zelf niet gebruiken. De andere spelers proberen te raden wat er op het kaartje staat. Degene die 'het verboden woord' raad is dan aan de beurt. Zegt de speler die aan de beurt is per ongeluk wel 'het verboden woord', dan gaat de beurt naar de volgende speler.

## 17. Frozen 🧊

### Leeftijd: alle leeftijden

Kies een leuk muziekje uit en zet dit op. Je mag gezellig meebewegen met de muziek. Als de muziek stopt ben je bevroren en mag je niet meer bewegen. Wie dit het langste volhoudt is de winnaar 🏆

## 18. In de supermarkt koop ik..... 🛒

### Leeftijd: vanaf 7 jaar

Een echte klassieker maar dit blijft een leuk geheugenspelletje.

- Speler 1 begint met de letter A. en zegt bijv. *'In de supermarkt koop ik Aardbeien'*.
- Speler 2 voegt de letter B toe en zegt: *'In de supermarkt koop ik Aardbeien en Brood'*.
- Speler 3 voegt de letter C toe en zegt: *'In de supermarkt koop ik Aardbeien, Brood en Chocolademelk enz.'*

Lukt het je niet meer om alle woorden op te noemen? Dan ben je af maar gaan de rest van de spelers door, net zolang tot er een winnaar is 🏆

## 19. Spel-spel 🎮

### Leeftijd: vanaf 7 jaar

De spelleider geeft de spelers om de beurt een woord (houd hierbij het niveau aan van de kinderen). De speler die aan de beurt is moet het gegeven woord spellen. Als je een fout maakt ben je af. De speler die als laatste in het spel zit is de winnaar 🏆 Het is ook leuk om het woord samen en tegelijkertijd te spellen!

## 20. Verstoppertje 🐒

### Leeftijd: vanaf 4 jaar

Speler 1 bedenkt een plek in huis waar hij of zij zogenaamd verstopt zit. Dit kan overal zijn, bijvoorbeeld in de wasmachine, koelkast, de schuur of onder een bed. Speler 2 moet nu vragen gaan stellen zoals *'Ben je in mijn slaapkamer?'* of *'Moet ik met de trap omhoog om jou te vinden'* en er zo achter komen waar speler 1 verstopt zit. Er mag alléén geantwoord worden met 'ja' en 'nee'. Alle spelers komen een keer aan de beurt.

Merk je dat het echt niet lukt om de juiste verstoppelplek te raden mag de speler die verstopt zit een hint of aanwijzing geven.

Op de volgende pagina's vind je 36 afbeeldingen die je kunt gebruiken voor spel nr.10 'Pictionary' en spel nr. 16 'Het verboden woord'

TIP: Print de kaartjes uit op stevig papier of plastificeer ze.

TIP: Print de kaartjes 2x uit en je hebt een memoryspel!

**Wij wensen je goede reis en veel plezier!**

Kijk voor meer speurtochten en escape rooms op:

[www.speurfactory.nl](http://www.speurfactory.nl)





**ZWEMBAD**



**VISSENKOM**



**SCHOEN**



**SCHORT**



**FLUITKETEL**



**KOFFER**



**PLANT**



**EMMER**



**SLIPPERS**



**BOOM**



**SCHOMMEL**



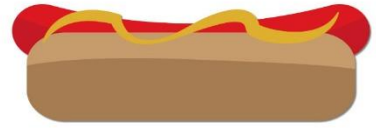
**ZWEMBAND**



**BEER**



**VLINDER**



**HOT DOG**



**ANANAS**



**DONUT**



**BRIL**



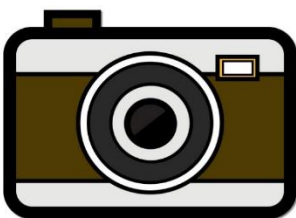
**KLOK**



**STOEL**



**PAN**



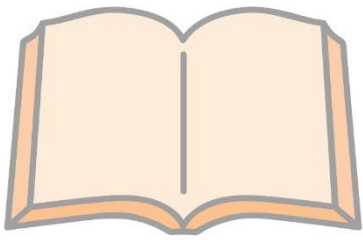
**FOTO  
TOESTEL**



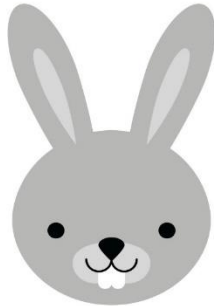
**VOETBAL**



**HANDSCHOEN**



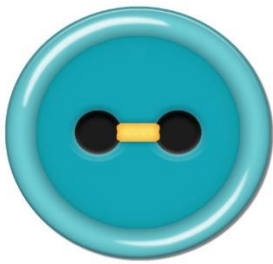
**BOEK**



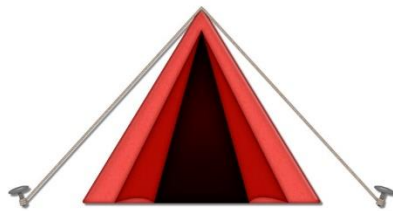
**KONIJN**



**KANO**



**KNOOP**



**TENT**



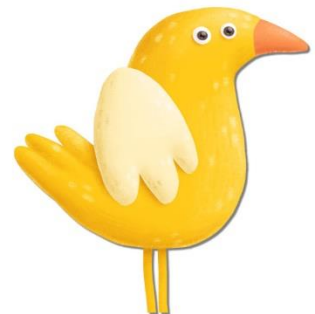
**GIETER**



**IJSJE**



**BANAAN**



**VOGEL**



**LAMP**



**KAST**



**BANK**